**GUSTAVO ALMEIDA DE FREITAS  
  
Código a seguir:**

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

typedef struct Jogador {

char nome[50];

int matricula;

char time[50];

int numeroCamisa;

struct Jogador\* next;

} Jogador;

//funcao

Jogador\* createJogador(char nome[], int matricula, char time[], int numeroCamisa) {

Jogador\* novo\_jogador = (Jogador\*)malloc(sizeof(Jogador));

strcpy(novo\_jogador->nome, nome);

novo\_jogador->matricula = matricula;

strcpy(novo\_jogador->time, time);

novo\_jogador->numeroCamisa = numeroCamisa;

novo\_jogador->next = NULL;

return novo\_jogador;

}

//funcao

void adicionarJogador(Jogador\*\* head\_ref) {

char nome[50];

int matricula;

char time[50];

int numeroCamisa;

getchar(); // limpa o \n anterior

printf("Digite o nome do jogador: ");

fgets(nome, sizeof(nome), stdin);

nome[strcspn(nome, "\n")] = 0;

printf("Digite a matricula do jogador: ");

scanf("%d", &matricula);

getchar();

printf("Digite o time do jogador: ");

fgets(time, sizeof(time), stdin);

time[strcspn(time, "\n")] = 0;

printf("Digite o numero da camisa do jogador: ");

scanf("%d", &numeroCamisa);

Jogador\* novo\_jogador = createJogador(nome, matricula, time, numeroCamisa);

novo\_jogador->next = \*head\_ref;

\*head\_ref = novo\_jogador;

}

//funcao

void exibirJogadores(Jogador\* head) {

Jogador\* temp = head;

if (temp == NULL) {

printf("Nenhum jogador cadastrado.\n");

return;

}

while (temp != NULL) {

printf("\nNome: %s\n", temp->nome);

printf("Matricula: %d\n", temp->matricula);

printf("Time: %s\n", temp->time);

printf("Numero da Camisa: %d\n", temp->numeroCamisa);

temp = temp->next;

}

}

// funcao de bubblesort pelamatricula do meu codigo

void bubbleSort(Jogador\* head) {

int trocou;

Jogador \*ptr1;

Jogador \*lptr = NULL;

if (head == NULL)

return;

do {

trocou = 0;

ptr1 = head;

while (ptr1->next != lptr) {

if (ptr1->matricula > ptr1->next->matricula) {

char tempNome[50], tempTime[50];

int tempMatricula, tempNumeroCamisa;

strcpy(tempNome, ptr1->nome);

tempMatricula = ptr1->matricula;

strcpy(tempTime, ptr1->time);

tempNumeroCamisa = ptr1->numeroCamisa;

strcpy(ptr1->nome, ptr1->next->nome);

ptr1->matricula = ptr1->next->matricula;

strcpy(ptr1->time, ptr1->next->time);

ptr1->numeroCamisa = ptr1->next->numeroCamisa;

strcpy(ptr1->next->nome, tempNome);

ptr1->next->matricula = tempMatricula;

strcpy(ptr1->next->time, tempTime);

ptr1->next->numeroCamisa = tempNumeroCamisa;

trocou = 1;

}

ptr1 = ptr1->next;

}

lptr = ptr1;

} while (trocou);

}

//Main menu do meu codigo

int main() {

Jogador\* head = NULL;

int opcao;

do {

printf("\n=== MENU ===\n");

printf("1. Adicionar jogador\n");

printf("2. Exibir jogadores\n");

printf("3. Ordenar por matricula\n");

printf("4. Sair\n");

printf("Escolha uma opcao: ");

scanf("%d", &opcao);

switch (opcao) {

case 1:

adicionarJogador(&head);

break;

case 2:

exibirJogadores(head);

break;

case 3:

bubbleSort(head);

printf("Lista ordenada por matricula!\n");

break;

case 4:

printf("Encerrando...\n");

break;

default:

printf("Opcao invalida. Tente novamente.\n");

}

} while (opcao != 4);

// Libera a memória

Jogador\* temp;

while (head != NULL) {

temp = head;

head = head->next;

free(temp);

}

return 0;

}